Projektkarte

|  |  |
| --- | --- |
| Projekttitel[[1]](#footnote-1):  Sudoku | |
| Userstory: | Qualitätssicherung/ Tests[[2]](#footnote-2): |
| Der User kann Sudoku auf dem Desktop spielen.  Der User kann sich anmelden mit einem Passwort um da weiterzumachen wo er aufgehört hat.  Der User kann sich neu registrieren lassen.  Der User kann verschiedene Sudokus anfangen. | -Man kann Sudoku spielen  -Man kann sich registrieren  -Man kann sich anmelden  -Man kann seinen Verlauf ansehen  -Man kann neue Sudokus anfordern  -Man kann mit Maus und Tastatur mit der App interagieren |
| Use-Case: | Design-Pattern:  MVC |
| Entwicklungsmodell:[[3]](#footnote-3)  Scrum | |
| Zeitplanung als Gantt-Diagramm[[4]](#footnote-4) | |
| Dieses Projekt habe ich noch nicht durchgeführt.  21.09.2021 Bischof  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Datum, Unterschrift | |
|  | |

1. Finden Sie einen aussagekräftigen Projekttitel [↑](#footnote-ref-1)
2. Wie können Sie die Qualität Ihres Projektes sicherstellen? Was können Sie überprüfen, damit Ihr Projekt erfolgreich ist? Funktions-, Hard- und Softwaretests z.B. [↑](#footnote-ref-2)
3. Z.B. Wasserfall, Scrum, V-Modell [↑](#footnote-ref-3)
4. Jedem Arbeitspaket soll in der Zeitplanung (hier in einem Gantt-Diagramm) ein Zeitslot eingeräumt werden. [↑](#footnote-ref-4)